**Рухливі ігри з елементами футболу**

 *Передача м'яча ногами*. Гравці діляться на бве команди (по 5-6 чоловік), кожна вишиковується по колу на відстані витягнутих рук або ширше. Виходить 2 кола. Гравці у колах розраховуються по порядку номерів. Перші номери стають у середину своїх кіл та кладуть перед собою м'яч. Ті, що стоять по колу, можуть відзначити свої місця рисочками або кружечками. За загальним сигналом гравці, що стоять у центрі, передають ногою м'яч другим номерам, отримують його назад і передають третім. Отримавши пас, передають м'яч четвертим номерам тощо. Правила забороняють пропускати будь-кого з гравців, які стоять у колі. М'яч можна передавати з обов'язковою зупинкою його стопою або з ходу без зупинки, що швидше, хоч і складніше. Це застерігається заздалегідь.

*Передача м'яча головою.* Побудова як і в першій грі, але перед початком м'яч знаходиться не біля центрального, а другого номера, що стоїть у колі. За сигналом він викидає м'яч руками центральному гравцю (першому номеру), а той відбиває м'яч головою до рук третьому номеру, який знову викидає його центральному. Потім м'яч відбивається головою четвертому, п'ятому тощо. Кожен гравець повинен побувати в середині кола і потренуватися в точних (нехай і недалеких) передачах м'яча. Важливо, щоб величина кіл була однаковою, а м'яч, що впав на землю, був підібраний гравцем і з місця падіння посланий за призначенням.

*Вибий м'яч із кола.* Гравці стають у коло з відривом витягнутих рук. Ведучий виходить з м'ячем у середину кола, кладе м'яч на землю і за сигналом намагається вибити його ногою з кола, але так, щоб він не пролетів вище за коліна гравців. Ті, що стоять по колу, затримують м'яч ногами і не дають йому вилетіти з кола. Затриманий м'яч гравці можуть передавати ногами між собою, не даючи його ведучому. Якщо що знаходиться в середині не вдається вибити м'яч із кола, то на його місце йде гравець, який пропустив м'яч праворуч від себе. Кожен гравець намагається захистити проміжок між собою та сусідом праворуч. Гравцям заборонено затримувати м'яч руками. М'яч, що пролетів високо над колом, повертається ведучому. Переможцем вважається той, хто жодного разу не був ведучим або водив найменше.

*Забий гол.* Розташування гравців таке саме, як і в попередніх іграх. В середині кола знаходиться баскетбольний м'яч. Вибирається ведучий, завдання якого, перебуваючи у колі, не дати іншим гравцям збити футбольним м'ячем баскетбольний. Усі передають м'яч один одному і б'ють по меті лише ногою, а ведучійй виконує роль воротаря. Йому дозволяється відбивати м'яч ногами, головою, тулубом та руками. Він залишає середину кола тоді, коли баскетбольний м'яч буде збитий. Новим воротарем стає той, хто влучним ударом ноги вразив ціль.

*Передай пас.* Кожна команда поділяється на дві групи, які вишиковуються навпроти один одного. Гравець ногою передає м'яч через майданчик партнеру. Той, кому адресований м'яч, зупиняє його та посилає м'яч наступному гравцю. Останній, отримавши пас, бере м'яч у руки. Відпрацьовуючи техніку вкидання м'яча з ауту та прийому м'яча, гру проводять наступним чином. М'яч кидають навпроти двома руками з-за голови, а той зупиняє його ногою або головою, після чого бере м'яч у руки і робить кидок наступному гравцю з протилежного боку.

*Точно в ціль.* Гравці обох команд розташовуються в потилицю один одному за 8-10м від стіни, де накреслено два кола радіусом 70см. Кола розташовані на відстані 1м від підлоги. За сигналом перші номери в командах роблять удар по м'ячу спочатку правою, а потім лівою ногою, намагаючись потрапити до кола. У разі невдачі удари повторюються, поки ціль не буде вражена (попадання в лінію кола не зараховується). Лише після цього м'яч переходить до другого гравця тощо. Виграє команда, гравці якої швидше вразять ціль обома ногами. Можна збільшити розміри мішені та розмітити її концентричними колами (120см, 80см, 40см). Тоді команди набирають очки залежно від точності влучення в ціль.

*Передача м'ячів по колу.* У центрі майданчика окреслюють коло діаметром 12-16м. Гравці стають по колу та розраховуються на перший-другий. Кожна команда отримує по м'ячу, які знаходяться у гравців, що стоять поряд. За звуковим сигналом кожна команда починає якнайшвидше передавати м'яч по колу: перші номери – за годинниковою стрілкою, другі – проти, намагаючись обігнати іншу команду. Переможцем стає команда, якій вдається першою закінчити передачу м'ячів. М'яч повинен передаватися в строгій послідовності, гравцям не дозволяється ловити м'яч іншої команди або ускладнювати передачу м'яча.

*Світлофор*. Гравці ведуть м'яч по залі, як і куди вони хочуть; за командою викладача «зелене світло» – лише у зазначеному напрямку, за командою «червоне світло» гравці зупиняють м'яч. Можна застосовувати зорові сигнали у вигляді червоних та зелених кружечків. Топ-танець. По команді гравці чергують торкання м'яча підошвою обох ніг поперемінно. Коли вони вловлять ритм рухів, слідує команда «поворот», гравці повертаються кругом, утримуючи ногу на м'ячі.

*Стрілянина по мішені*. Між двома гравцями ставиться м'яч. Завдання гравців пробити по іншому м'ячу так, щоб збити м'яч у центрі. Оцінюється кількість влучень.

 *Полювання на індиків*. По периметру майданчика ставиться, якнайбільше кегель – «індиків». Завдання учнів – відправитися на полювання на індики. Збиті кеглі - "індики" ставляться назад. Враховується кількість видобутих «птах» кожним «мисливцем».

*Обманний м'яч.* Гравці, що стоять по колу, передають один одному м'яч. 2-3 ведучі в середині кола намагаються зловити або торкнутися м'яча. Той. Хто зловить м'яч або торкнеться. Виходить з кола. Той, від кого м'яч спійманий, стає ведучим.